

5TH GEAR



★ ENGLISH ★
★ DEUTSCH ★
★ FRANCAIS ★

SCREEN
SHOTS FROM
VARIOUS
FORMATS

You participate in an illegal car race in which you
are allowed to use every possible method to win.

Sie nehmen an einem illegalen Autorennen teil, bei dem.
Sie jede Methode anwenden dürfen, um zu gewinnen.

PRISM LEISURE PLC GROUP OF COMPANIES

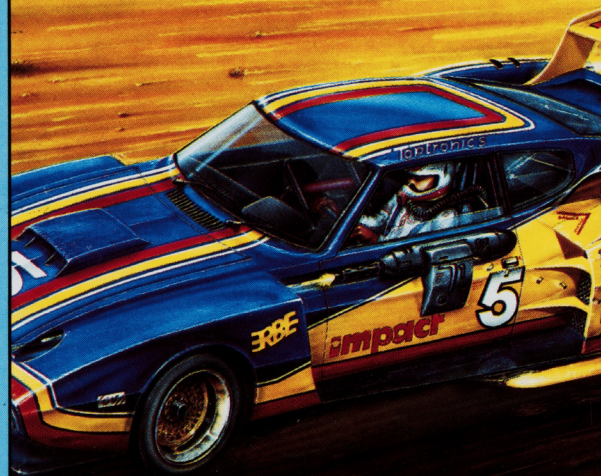
1992 © Packaging - registered design Prism Leisure Corp plc. © Software - copyright Prism
Leisure Corp plc. All rights reserved. Copyright subsists on this programme.
Unauthorised copying, lending or resale by any means strictly prohibited. Made in England



5TH GEAR

COMMODORE 64/128

5th GEAR



5TH GEAR

SCENARIO

You participate in an illegal car race in which you are allowed to use every possible method to win. Drive straight forward until you see the sign "TURN HERE", then turn and rush back to the start.

Try to shoot down every vehicle you meet along the road to score extra points, but watch out for helicopters and enemy fire and whatever you do don't crash into another car!

For each kill you make and if you succeed in surviving a race you earn money, that you can spend in several shops along the road by buying weapons, special functions, fuel or even a new car.

AT THE BEGINNING OF THE GAME YOU HAVE:

- 5 Cars
- 10.000 Dollars
- a machine gun which enables you to destroy enemy vehicles.

TIME

- race 1: 5.0 minutes
- race 2: 5.5 minutes
- race 3: 6.0 minutes

SHOPS

To enter a shop you must park your car on the tyre tracks in front of the shop and press the fire button. Outside the shop is a sign telling you what kind of shop it is.

- WEAPONS**
- Missiles: Enable you to shoot down cars, boats, bushes, walls and bunkers.
 - Missile Launcher: Enables you to launch missiles.
 - Rapid Fire: Rapid fire
 - Equipment: Equipment

EXTRAS:

- Turbo Boost: Enables you to jump by pressing fire.
- Helium Tyres: Enables you to jump further.
- Waging Class: Enables you to drive through water.
- Propulsive Motor: Enable you to steer while in the air.

GARAGE

These are used to repair any damage to your car.

FUEL

These are used for refuelling your car.

CONTROLS

On the title screen:

F1 quit game
F2 pause game
F3 restart game (alternatively press fire)

Joystick in port 2:

UP Accelerate
DOWN Brake and Reverse
LEFT Steer left
RIGHT Steer right
FIRE Use weapons: - machine gun
- missiles
- turbo boost

SPACE

Enter ship Select weapon

POINTS AND MONEY

You can score points by shooting down enemy cars and boats, bushes, walls and bunkers.

You can score points by jumping a hill.

When you succeed in finishing one race you earn money and points in accordance with the time you have left:

- every minute scores 5000 dollars and points,
- every 10 seconds score 500 dollars and points,
- every second scores 50 dollars and points,
- every 10th of a second score 5 dollars and points.

DAMAGE

Your car will be damaged a) if you are hit by a bullet
b) if you crash into the border of the screen.
c) if you hit a bush.

a) if you hit a wall, bunker, house or flyover
b) if you drive in the water
c) when your car is out of fuel

a) when you have lost all your cars
b) when your time is up.

Your game is over

5TH GEAR

SCENARIO

Sie nehmen an einem illegalen Autoprennen teil, bei dem Sie jede Methode anwenden dürfen, um zu gewinnen. Fahren Sie geradeaus, bis Sie das Schild "Turn Here" (hier wenden) sehen. Dann wenden Sie und rasen zurück.

Um Punkte zu gewinnen, versuchen Sie jedes Fahrzeug, das Ihnen auf der Straße begegnet, abzuschießen. Aber achten Sie auf Hubschrauber und feindlichen Beschuß.

Gelingt es Ihnen, ein Rennen zu überleben, dann verdienen Sie Geld, das Sie in verschiedenen Geschäften entlang der Straße für Waffen, Extrarüstung, Benzin oder sogar für ein neues Auto ausgeben können.

GESCHÄFTE

Wenn Sie ein Geschäft betreten wollen, müssen Sie Ihren Wagen auf den Reflektoren vor dem Geschäft parken und auf den Feuerknopf drücken. Aus den Reflektoren kommen Sie ablesen, was es in den Geschäften zu kaufen gibt.

WAFFEN

- Raketen: Sie schießen damit Autos, Boote, Mauern und Bunker ab.
- Abschlußdrücke: Zum Abfeuern der Raketen.
- Schnellfeuer: Schnellfeuer.

EXTRAS:

- Turboantrieb: Sie können springen, wenn Sie den Feuerknopf drücken.
- Heliumreifen: Sie können noch weiter springen.
- Wasserdichtes Chassis: Sie können durch Wasser fahren.
- Seismischer Motor: Sie können steuern, während Sie springen.

AUTOWERKSTATT:

Sie können Ihr Auto reparieren lassen.

BENZIN:

Hier gibt es Benzin für Ihren Wagen.

PUNKTE UND GELD

Wenn Sie ein Rennen zu überleben, dann verdienen Sie Geld und Punkte entsprechend der Zeit, die Ihnen verbleibt:

- jede minute bringt Ihnen 5000 Dollar und Punkte ein,
- jede 10 Sekunden 500 Dollar und Punkte,
- jede Sekunde bedeutet 50 Dollar und Punkte,
- und jede Zehntelsekunde 5 Dollar und Punkte.

STEUERUNG

Auf dem Titelbildschirm:

F1 Spiel abbrechen
F2 Spielpause
F3 Wiedereinspielen (oder auf FEUER drücken)

Joystick im Anschluß 2:

Hoch Beschleunigen
Niedrig Bremsen und Rückwärts
Links Nach links steuern
Rechts Nach rechts steuern
Feuer Waffen benutzen: - Maschinengewehr
- Raketen
- Turboantrieb

LEISTEN:

SIE HABEN ZU BEGINN DES SPIELS:

- 5 Autos
- 10.000 Dollar
- ein Maschinengewehr, mit dem Sie feindliche Fahrzeuge zerstören können.

ZEIT

- 1. Rennen: 5.0 Minuten
- 2. Rennen: 5.5 Minuten
- 3. Rennen: 6.0 Minuten

SCHADEN

Ihr Auto wird beschädigt a) wenn es von einer Kugel getroffen wird
b) wenn es den Bildschirm streift.
c) wenn es mit einem Busch kollidiert.

a) wenn Sie mit einer Mauer, einem Bunker, Haus oder einer Überführung zusammenstoßen.
b) wenn Sie im Wasser fahren.
c) wenn Ihr Auto kein Benzin mehr hat.

Sie verlieren ein Leben, a) wenn Sie alle Autos verlieren haben.
b) wenn die Zeit abgelaufen ist.

Das Spiel ist zu Ende.

5TH GEAR

SCENARIO

Vous participez à une course illégale de voitures dans laquelle tout est permis pour gagner. Conduisez tout droit jusqu'à ce que vous voyiez le signe TOURNER ICI, ensuite tournez et revenez vite. Essayez d'abattre chaque véhicule que vous rencontrez sur votre chemin pour marquer des points mais faites attention aux hélicoptères et aux tirs ennemis, et quoi que vous fassiez, surtout ne percuiez pas une autre voiture! Pour chaque bon tir et si vous réussissez à arriver à une course vous gagnez de l'argent que vous pouvez dépenser tout au long de la route pour acheter des armes, des fonctions spéciales, du carburant ou même une nouvelle voiture.

MAGASINS

A l'extérieur des magasins, vous avez un panneau qui vous indique ce que vous pouvez acheter dans ces boutiques.

ARMES

- Missiles: Ils vous permettent d'abattre voitures, bateaux, buissons, murs et bunkers.

- Lance-missiles: Vous permettent de lancer des missiles.
- Rapide: Tir rapide.

EXTRAS:

- Turbo propulseur: Vous permet de sauter en appuyant sur le bouton de tir.
- Pneus à l'hélium: Vous permettent de sauter plus loin.
- Chassis étanche: Vous permet de conduire dans l'eau.
- Moteur à explosion: Vous permet de manœuvrer pendant les sauts.

GARAGE

Vous pouvez y faire réparer votre voiture en cas de dommages.

CARBURANT:

Ici vous pouvez vous re-alimenter en carburant.

POINTS ET ARGENT:

Vous pouvez marquer des points en abattant des voitures et des bateaux ennemis, des buissons, des murs et des bunkers.

Vous pouvez marquer des points en sautant sur une colline.

Quand vous avez réussi à terminer une course, vous gagnez de l'argent et des points suivant le temps qu'il vous reste:

- chaque minute vous donne 5000 dollars et points,
- chaque 10 secondes vous donne 500 dollars et points,
- chaque seconde vous donne 50 dollars et points,
- chaque 10ème de seconde vous donne 5 dollars et points.

COMMANDES

Sur l'écran titre:

F1=quitter du jeu
F2=pause
F3=début du jeu (ou appuyer sur FIRE)

Manche de commande dans le port 2:

VERS LE HAUT accélère
VERS LE BAS freine et fait marche arrière
VERS LA GAUCHE conduit vers la gauche
VERS LA DROITE conduit vers la droite
FEU Utilise les armes - mitraillette
- missiles
- turbo propulseur

ESPACE

Entrez dans un magasin
Choisissez une arme

AU DEBUT DU JEU VOUS AVEZ:

- 5 voitures
- 10.000 Dollars
- une mitraillette qui vous permet de détruire des voitures et des bateaux ennemis.

TEMPS

- course 1: 5.0 Minutes
- course 2: 5.5 Minutes
- course 3: 6.0 Minutes

DEGATS:

Votre voiture sera endommagée a) si vous êtes touché par une balle.
b) si vous heurtez le bord de l'écran.
c) si vous heurtez un buisson.

a) si vous heurtez un mur, un bunker une maison ou un autotop.
b) si vous conduisez dans l'eau.
c) quand votre voiture n'a plus de carburant.

Vous perdez vie a) quand vous avez perdu toutes vos voitures.
b) quand votre set termine.

Votre jeu est terminé

LOADING INSTRUCTIONS

Cassette - Press SHIFT and RUN/STOP together. - Disk - Type LOAD""",8,1 then RETURN.

LADANWEISUNGEN

Kassette - Die tasten SHIFT und RUN/STOP. - Disk - LOAD""",8,1 eintippen und RETURN drücken.